|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ΤΜΗΜΑ** | **: ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ** | | | |
|  |  | | | |
|  |  | | | |
| **ΠΡΟΣ** | **ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ ΤΟΥ ΤΜΗΜΑΤΟΣ** | | | |
|  | | | | Ημερομηνία: 19/3/2021 |
|  | | | | Αρ. Πρωτ.: |
| **ΕΠΩΝΥΜΟ** | | : Καμπεράκης | : | |
| **Όνομα** | | : Ιωάννης | : | |
| **Όνομα Πατέρα** | | : Φίλιππος | : | |
| **Τηλέφωνο Επικοινωνίας** | | : 6955186905 | : | |
| **Email Επικοινωνίας** | | : johnkamperakis@gmail.com | : | |
| **Εξάμηνο Σπουδών** | | : 10ο | : | |
| **Αριθμός Μητρώου** | | : 71347254 | : | |

Παρακαλούμε να ενεργήσετε για την έγκριση της εκπόνησης της ακόλουθης εργασίας

Τίτλος διπλωματικής/πτυχιακής στην ελληνική γλώσσα

|  |
| --- |
| Τεχνολογίες μηχανικής μάθησης και όρασης υπολογιστών για την βελτιστοποίηση της απόδοσης |
| στο πεδίο του αθλητισμού |
|  |
| Τίτλος στην αγγλική γλώσσα |
| Technologies of machine learning and computer vision for the optimization of the athletic performance |
|  |
| Περίληψη |
| Η Τεχνητή Νοημοσύνη είναι ένας κλάδος της πληροφορικής ο οποίος ασχολείται με τη σχεδίαση και την υλοποίηση υπολογιστικών συστημάτων που προσομοιώνουν στοιχεία της ανθρώπινης νοημοσύνης. Παρέχει μοναδικές τεχνικές επεξεργασίας δεδομένων για την εξαγωγή χρήσιμων συμπερασμάτων που έχουν ως στόχο την βελτίωση και την διευκόλυνση της ζωής μας. Σκοπός αυτής της διπλωματικής είναι η επίδειξη των δυνατοτήτων της Τεχνητής Νοημοσύνης, με την δημιουργία μιας εφαρμογής όπου αναλύεται και βελτιστοποιείται η ελεύθερη βολή με χρήση τεχνικών μηχανικής μάθησης και όρασης υπολογιστών. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Ο/~~Η~~ Αιτών/~~ούσα~~ | Ο/Η Αιτών/ούσα |
|  |  |  |
|  | **………………………** | **………………………** |
|  | (υπογραφή) | (υπογραφή) |
| Ο/~~Η~~ Επιβλέπων/~~ουσα~~ Καθηγητής/~~τρια~~ |  |
|  |  |
|  |  |
| (Ον/μο – Υπογραφή) |  |